

Gramy!

Źródła wzbudzenia: fizycznie i kryminalistycznie!

Runda 1. Fala, foton, elektron! od 29-31.03.2022

Runda 2. Lampa, laser! 21-24.04.2022

Runda 3. Aparatura! 23-26.05.2022

Runda 4. Laboratorium kryminalistyczne! 06-11.06.2022



CZAS



WIEDZA



STRATEGIA



KORZYŚCI



WYGRANA

Poziomy Gry w Rundzie!

01

Poziom 1
Pozyskanie
umiejętności
od Eksperta!

03

Poziom 3!
Flipgrid!
Dziel się i
działaj!

02

Poziom 2
Quizziz!
Wiedza kontra
Czas!

04

Poziom 4
Google
Jamboard!
Ekstra
wyzwanie!
Wyznaczony
termin.

Gramy!

Aplikacja np. Bitmoji



Awatar
1

Awatar
2

Awatar
3

Awatar
4

Awatar
5



CZAS



WIEDZA



STRATEGIA



KORZYŚCI



WYGRANA



Elementy Gry! Runda 1



Nagrody za poziomy

Pozyskanie
Narzędzi do
ujawniania
śladów
przestępstw

KLUCZE(zaliczenie
zajęć - zebranie jak
największej liczby
kluczy to pozyskanie
możliwości
zakończenia gry i
wygranej!)

Skrzynia z
ekstra
wyzwaniem

4 Rundy!!!



5 pkt.



5 pkt.



4 pkt.



4 pkt.



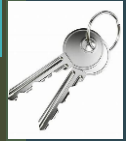
3 pkt.



3 pkt.



2 pkt.



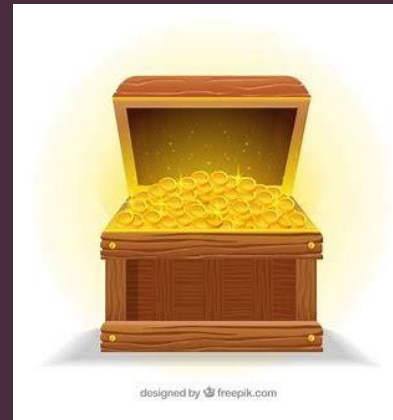
2 pkt.



1 pkt.



1 pkt.



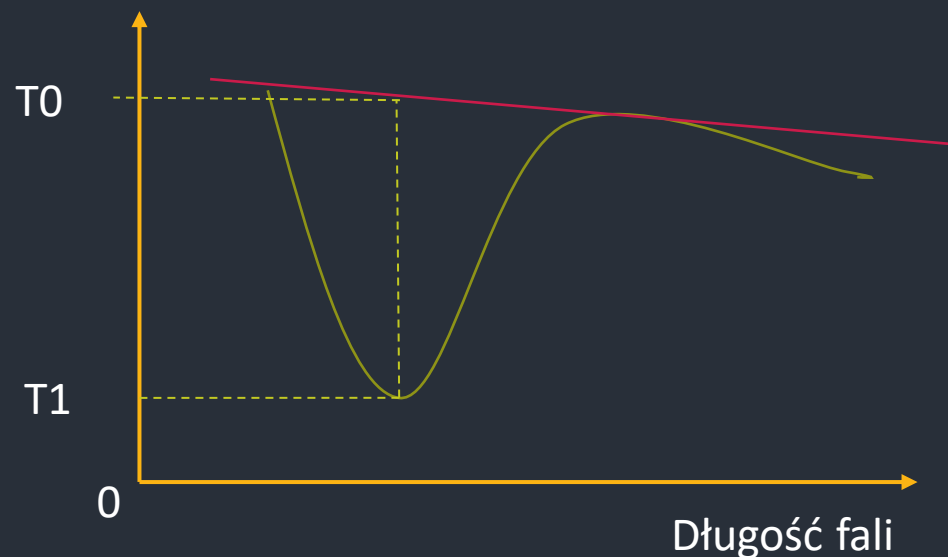
designed by freepik.com

WIZUALIZACJA DEFINICJI ZADAWANIE PYTAŃ

1) PYTANIE

2) ODPOWIEDŹ

3) ZASTOSOWANIE



Karty kolekcyjnerskie



Karta 1



Karta 2



Karta 3

POZIOMY GRY!



01
POZIOM

02
POZIOM

03
POZIOM

04
POZIOM

05
CEL:
4
Rundy
Certyfi
kat!



Game Over! Czerwiec 2022



[game over laboratory](#) - Bing images