

Ścieżka Fizyczno-Informatyczna

		FIZ-INF
PONIEDZIAŁEK 11 września	8.30-9.00	ŚNIADANIE
	9.15-10.00	FIZ-1 (s. 132)
	10.15-11.00	
	11.15-12.00	FIZ-2 (s. 367)
	12.15-13.00	
	14.00-15.00	OBIAD
	15.30-16.15	POZNAWCZE
	16.30-17.15	
WTOREK 12 września	18.00	KOLACJA
	8.30-9.00	ŚNIADANIE
	9.15-10.00	INF-1 (s. 51)
	10.15-11.00	
	11.15-12.00	INF-4 (s. 137)
	12.15-13.00	
	14.00-15.00	OBIAD
	15.30-16.15	POZNAWCZE
ŚRODA 13 września	16.30-17.15	
	18.00	KOLACJA
	8.30-9.00	ŚNIADANIE
	9.15-10.00	FIZ-3 (s. 150)
	10.15-11.00	
	11.15-12.00	FIZ-4 (s. 361)
	12.15-13.00	
	14.00-15.00	OBIAD
CZWARTEK 14 września	15.30-16.15	MUZEUM
	16.30-17.15	
	18.00	KOLACJA
	8.30-9.00	ŚNIADANIE
	9.15-10.00	INF-2 (s. 51)
	10.15-11.00	
	11.15-12.00	INF-6 (s. 137)
	12.15-13.00	
PIĄTEK 15 września	13.30-14.30	OBIAD
	15.00-15.45	POZNAWCZE
	16.00-16.45	
	17.00	KOLACJA
	8.30-9.00	ŚNIADANIE
	9.15-10.00	FIZ-5 (s. 147)
	10.15-11.00	
	11.15-12.00	FIZ-6 (s. 152)
12.15-13.00		
14.00-15.00	OBIAD	

Legenda

FIZ-1	<i>"Optyka geometryczna i falowa w doświadczeniach"</i> dr Łukasz Sobolewski
FIZ-2	<i>"To i owo na kwantowo"</i> dr Adrian Kołodziejcki
FIZ-3	<i>"Czy istnieje zbrodnia doskonała? Śledztwo na miejscu zbrodni – analiza linii papilarnych"</i> dr Aneta Lewkowicz
FIZ-4	<i>"Losowość"</i> dr Waldemar Kłobus
FIZ-5	<i>"Świat w skali mikro"</i> mgr inż. Mirosław Behrendt
FIZ-6	<i>"Oko w oko z Rentgenem"</i> dr Justyna Strankowska
INF-1	<i>"GameDev JavaScript - Od wisielca do platformówki: Podstawy języka JavaScript"</i> mgr Mateusz Miotk, dr Maciej Dziemiańczuk
INF-2	<i>"GameDev JavaScript - Od wisielca do platformówki: Zbudujmy prostą grę"</i> mgr Mateusz Miotk, dr Maciej Dziemiańczuk
INF-4	<i>"Fizyka Rigid Body - symulacje"</i> dr Piotr Arłukowicz, prof. UG
INF-6	<i>"Tworzenie strony internetowej z wykorzystaniem aktualnych standardów HTML5 i CSS3"</i> mgr Aleksandra Tejszerska