

		INF-MAT-1	INF-MAT-2
PONIEDZIAŁEK 11 września	8.30-9.00	ŚNIADANIE	
	9.15-10.00	INF-1 (s. 51)	INF-4 (s. 137)
	10.15-11.00		
	11.15-12.00	INF-4 (s. 137)	INF-1 (s. 51)
	12.15-13.00		
	14.00-15.00	OBIAD	
	15.30-16.15	POZNAWCZE	
	16.30-17.15		
	18.00	KOLACJA	
WTOREK 12 września	8.30-9.00	ŚNIADANIE	
	9.15-10.00	MAT-4 (s. A301)	MAT-3 (s. A302)
	10.15-11.00		
	11.15-12.00	MAT-2 (s. A301)	MAT-1 (s. A302)
	12.15-13.00		
	14.00-15.00	OBIAD	
	15.30-16.15	POZNAWCZE	
	16.30-17.15		
	18.00	KOLACJA	
ŚRODA 13 września	8.30-9.00	ŚNIADANIE	
	9.15-10.00	INF-2 (s. 51)	INF-5 (s. 137)
	10.15-11.00		
	11.15-12.00	INF-5 (s. 137)	INF-2 (s. 51)
	12.15-13.00		
	14.00-15.00	OBIAD	
	15.30-16.15	MUZEUM	
	16.30-17.15		
	18.00	KOLACJA	
CZWARTEK 14 września	8.30-9.00	ŚNIADANIE	
	9.15-10.00		
	10.15-11.00	MAT-3 (s. A301)	MAT-4 (s. A302)
	11.15-12.00	MAT-1 (s. A301)	MAT-2 (s. A302)
	12.15-13.00		
	13.30-14.30	OBIAD	
	15.00-15.45	POZNAWCZE	
	16.00-16.45		
	17.00	KOLACJA	
PIĄTEK 15 września	8.30-9.00	ŚNIADANIE	
	9.15-10.00	INF-3 (s. 51)	INF-6 (s. 137)
	10.15-11.00		
	11.15-12.00	INF-6 (s. 137)	INF-3 (s. 51)
	12.15-13.00		
	14.00-15.00	OBIAD	

Legenda

MAT-1	<i>"Algorytm Euklidesa i ułamki łańcuchowe"</i> dr hab. Błażej Szepietowski, prof. UG
MAT-2	<i>"Środek ciężkości rozpracowany przez Archimedes"</i> dr hab. Tomasz Człapiński, prof. UG
MAT-3	<i>"Czy wymiar musi być całkowity?"</i> dr Paweł Klinga
MAT-4	<i>"Jak matematycy grają w gry?"</i> dr Nikodem Mrozek
INF-1	<i>"GameDev JavaScript - Od wisielca do platformówki: Podstawy języka JavaScript"</i> mgr Mateusz Miotk, dr Maciej Dziemiańczuk
INF-2	<i>"GameDev JavaScript - Od wisielca do platformówki: Zbudujmy prostą grę"</i> mgr Mateusz Miotk, dr Maciej Dziemiańczuk
INF-3	<i>"GameDev JavaScript - Od wisielca do platformówki: Zbudujmy prostą platformówkę"</i> mgr Mateusz Miotk, dr Maciej Dziemiańczuk
INF-4	<i>"Fizyka Rigid Body - symulacje"</i> dr Piotr Arłukowicz, prof. UG
INF-5	<i>"Fotogrametria: Jak film z drona zmienić w model 3D"</i> dr Piotr Arłukowicz, prof. UG
INF-6	<i>"Tworzenie strony internetowej z wykorzystaniem aktualnych standardów HTML5 i CSS3"</i> mgr Aleksandra Tejszerska