

"Inteligentne czołgi - bitwa botów"

Warsztaty planowane są jako półtoragodzinne (2x45 min).

Pierwsza grupa będzie mieć zajęcia w poniedziałek, a druga we wtorek.

Optymalne wielkości grup to 10-15 osób. Limit na dwa wieczory wynosiłby zatem 30.

Wymagania do zajęć: Podstawowa znajomość programowania w dowolnym języku (zmiennie, proste obliczenia, instrukcja warunkowa if). Uczniowie liceum i ewentualnie szkoły podstawowej, którzy umieją pisać proste programy.

Opis zajęć: Uczestnikom zajęć zostanie przedstawiona prosta gra dwuosobowa - strzelanka, w której walczą dwa czołgi. Celem zajęć jest napisanie skryptu, który sterowałby czołgiem bez ingerencji człowieka tak, aby czołg wygrał grę. Pod koniec zajęć, uczestnicy mogą pochwalić się swoimi skryptami, które wzajemnie ze sobą powalczą. Językiem programowania jest JavaScript, z którym będziemy próbowali się trochę oswoić.



Game time: 40